

Formato de Guía de trabajo

Nombre docente:	Carmen Gloria Avello - María Elena Moya	
Curso:	1°A – B	
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado
18	Tecnología	O.A: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

- Buenas tardes Querido estudiante, te invito a realizar la primera actividad de la asignatura de tecnología. Espero que te guste.
- Con ayuda de un adulto, debe escribir en la parte superior de la hoja de su cuaderno, su nombre y apellido y la fecha (el mes con número).
- El objetivo de esta clase es que el estudiante dibuje los pasos que realizará para construir un lapicero para usar en las clases virtuales.
- Una vez que el estudiante haya terminado sus actividades, sáquele una fotografía a la tarea y envíela con el nombre y el curso a los siguientes correos:

1°A: Profesora María Elene Moya: mariaelena.moya@colegio-eduardodegeyter.cl

1°B: Profesora Carmen Gloria Avello: carmen.avello@colegio-eduardodegeyter.cl

GUIÓN METODOLÓGICO

- A continuación, léale al niño o niña los pasos que debe seguir para la realización del objeto tecnológico realizado primero como dibujo del lapicero.
 - Dibujar el cono, puede observar un cono
 - Dibujar el cono con uno de sus lados tapados
 - Dibujar el cono listo, con su decoración al gusto del estudiante y todas las terminaciones que quiera hacer.
 - Para la realización del dibujo que el niño o niña observe un cono real de papel higiénico, esto le ayudara a realizar un mejor dibujo, ya sea en tamaño y forma.
-
- ¿Qué es un objeto tecnológico? Son todas aquellas cosas que el hombre a creado y que nacen a partir de una necesidad, por ejemplo: muebles, útiles escolares, juguetes, zapatos, utensilios, etc.