

Guía de trabajo

Nombre docente:	María Elena Moya Miranda – Carmen Gloria Avello		
Curso:	1° básico A - B		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
20	Tecnología	OA1: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.	Identificar objetos tecnológicos en su entorno.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

- 1) Responde las siguientes preguntas.
- 2) Recuerda: los objetos tecnológicos son las cosas creadas por el hombre.
- 3) Observa tu entorno y nombra objetos tecnológicos.
- 4) Responde la pregunta de selección múltiple de tu Ticket de salida

GUIÓN METODOLÓGICO

1- Para responder el siguiente ticket de salida de manera digital deberás ingresar, junto a un adulto que te guíe en la actividad, al correo electrónico donde recibes la información del colegio. Luego pinchar sobre el correo que dice Ticket de salida 20 en el asunto. Una vez abierto el correo pincha el link de acceso y comienza responder tu ticket de salida. Una vez que selecciones la alternativa ve al botón morado que se encuentra en la esquina inferior izquierda de la pantalla y pincha ENVIAR.

Link de acceso: 1°A: <https://forms.gle/UKWrxMaAzPPTvpjV9>

1°B: <https://forms.gle/geitnaJQtFha5HVk9>

1.1 Para responder tu ticket de salida, si es que no tienes acceso a internet, ve al colegio y retira la versión impresa. Recuerda seguir las instrucciones para responder a la pregunta de selección múltiple. Para este trabajo contarás con un plazo de una semana. Luego tu apoderado u otro adulto debe acercarse a dejar tu ticket de salida para que tu profesora te entregue retroalimentación respecto al trabajo realizado.

