

Guía de trabajo

Nombre docente:	Angélica Hinojosa angelica.hinojosa@colegio-eduardodegeyter.cl		
Curso:	2 año Básico		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
7	Educación física y salud	OA 1: Demostrar habilidades motrices básicas de locomoción y manipulación.	Identificar locomoción y manipulación

CUADRO DE INSTRUCCIONES
1- Lee todas las instrucciones 2- Identifica locomoción y manipulación 3- Responde la pregunta de selección múltiple de tu ticket de salida.

GUIÓN METODOLÓGICO				
1. Para responder el siguiente ticket de salida de manera digital deberás ingresar junto a tu apoderado/a al link de formulario google. Luego pinchar sobre el link del Ticket de salida 7. Una vez abierto el link de acceso, comienza responder tu ticket de salida. Una vez que selecciones la alternativa ve al botón morado que se encuentra en la esquina inferior izquierda de la pantalla y pincha ENVIAR.				
<table border="1"> <tr> <td>2°A</td> <td>https://forms.gle/M3rkTEmznSHz1Vgz5</td> </tr> <tr> <td>2°B</td> <td>https://forms.gle/ueSY1NiWiiPLQAB39</td> </tr> </table>	2°A	https://forms.gle/M3rkTEmznSHz1Vgz5	2°B	https://forms.gle/ueSY1NiWiiPLQAB39
2°A	https://forms.gle/M3rkTEmznSHz1Vgz5			
2°B	https://forms.gle/ueSY1NiWiiPLQAB39			
1.1. Para responder tu ticket de salida ve al colegio y retira la versión impresa. Recuerda leer el texto completo, identificar y finalmente responde a la pregunta de selección múltiple. Para este trabajo contarás con un plazo de una semana. Luego tu apoderado debe acercarse a dejar tu ticket de salida para que tu profesor/a te entregue retroalimentación respecto al trabajo realizado. (si no tienes acceso a internet, debes hacer esto)				

2- Algunos conceptos que pueden facilitar tu comprensión de lo que debes responder son:

Locomoción: Son movimientos que tienen como objetivo fundamental el llevar el cuerpo de un lado al otro del espacio. Aquí encontramos, andar, trotar, correr, saltar, variaciones del salto, galopar, deslizarse, rodar, pararse, botar, caer, esquivar, trepar, bajar.

Manipulación: Se centra en el manejo de objetos (lanzamientos y recepciones), entre estas hay: atrapar, patear, batear, lanzar, golpear, arrastrar, empujar, levantar un objeto.