

## Guión Metodológico

### Matemática

<b>Nombre docente:</b>	Ida Neira Neira y Claudia Mallegas Roblin		
<b>Curso:</b>	2° A y B		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
26	Matemática	<p>Demostrar que comprende la adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 100: usando un lenguaje cotidiano y matemático para describir acciones desde su propia experiencia; resolviendo problemas con una variedad de representaciones concretas y pictóricas, de manera manual y/o usando software educativo; registrando el proceso en forma simbólica; aplicando los resultados de las adiciones y sustracciones de los números del 0 a 20 sin realizar cálculos; aplicando el algoritmo de la adición y sustracción sin considerar reserva; creando problemas matemáticos en contextos familiares y resolviéndolos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Cuentan diferentes situaciones cotidianas donde reconocen que necesitan agregar o quitar elementos para resolver un problema</li> <li>- Suman y restan con resultado hasta el 100 con la aplicación del algoritmo de la adición y la sustracción</li> <li>- Resuelven problemas de adición y sustracción, luego expresan la solución con el uso de algoritmos.</li> <li>- Registran de manera simbólica adiciones y sustracciones</li> </ul>

### Guía de trabajo

#### CUADRO DE INSTRUCCIONES

1. Escuchar con atención todas las instrucciones para la evaluación.
2. Mantener la cámara encendida.
3. Mantener el micrófono en silencio
4. Pinchar el link que lleva a la evaluación intermedia N°1
5. Leer silenciosamente cada una de las preguntas, que son 11 en total.
6. Utilizar papel y lápiz para realizar los ejercicios planteados. Los ejercicios deben ser desarrollados por el estudiante.
7. Seleccionar la alternativa correcta
8. Al finalizar presionar el botón enviar.

#### GUIÓN METODOLÓGICO

1- Para responder la siguiente evaluación de Matemática, necesitarás lápiz y papel para desarrollar los ejercicios y sacar el resultado.

El link se compartirá con aquellas personas que se encuentren conectadas a clases online y se cerrará a las 11 am.

Durante el desarrollo de la evaluación deben permanecer con las cámaras encendidas y los micrófonos apagados.

La duración de la evaluación será de 45 minutos aproximadamente.

Necesitarás un papel o cuaderno de la asignatura para resolver los ejercicios propuestos.

Al finalizar presiona la tecla enviar y puedes salir de la sesión en silencio, ya que no todos trabajan a un sólo ritmo.

Los contenidos abordados en matemática son:

- Partes de la sustracción
- Sumas y restas con resultado hasta 100
- Resolución de problemas.

Link de la evaluación de salida:

2ºA es <https://forms.gle/azT72hMYsFxUhnMw5>

2ºB es <https://forms.gle/u9LV7kNgnbE6csWj7>