

Guión Metodológico

Matemática

Nombre docente:	Ida Neira Neira y Claudia Mallegas Roblin		
Curso:	2° A y B		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
26	Matemática	Demostrar que comprende la adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 100: usando un lenguaje cotidiano y matemático para describir acciones desde su propia experiencia; resolviendo problemas con una variedad de representaciones concretas y pictóricas, de manera manual y/o usando software educativo; registrando el proceso en forma simbólica; aplicando los resultados de las adiciones y sustracciones de los números del 0 a 20 sin realizar cálculos; aplicando el algoritmo de la adición y sustracción sin considerar reserva; creando problemas matemáticos en contextos familiares y resolviéndolos.	<ul style="list-style-type: none"> - Cuentan diferentes situaciones cotidianas donde reconocen que necesitan agregar o quitar elementos para resolver un problema - Suman y restan con resultado hasta el 100 con la aplicación del algoritmo de la adición y la sustracción - Resuelven problemas de adición y sustracción, luego expresan la solución con el uso de algoritmos. - Registran de manera simbólica adiciones y sustracciones

Guía de trabajo

CUADRO DE INSTRUCCIONES

1. Escuchar con atención todas las instrucciones para la evaluación.
2. Mantener la cámara encendida.
3. Mantener el micrófono en silencio
4. Pinchar el link que lleva a la evaluación intermedia N°1
5. Leer silenciosamente cada una de las preguntas, que son 11 en total.
6. Utilizar papel y lápiz para realizar los ejercicios planteados. Los ejercicios deben ser desarrollados por el estudiante.
7. Seleccionar la alternativa correcta
8. Al finalizar presionar el botón enviar.

GUIÓN METODOLÓGICO

1- Para responder la siguiente evaluación de Matemática, necesitarás lápiz y papel para desarrollar los ejercicios y sacar el resultado.

El link se compartirá con aquellas personas que se encuentren conectadas a clases online y se cerrará a las 11 am.

Durante el desarrollo de la evaluación deben permanecer con las cámaras encendidas y los micrófonos apagados.

La duración de la evaluación será de 45 minutos aproximadamente.

Necesitarás un papel o cuaderno de la asignatura para resolver los ejercicios propuestos.

Al finalizar presiona la tecla enviar y puedes salir de la sesión en silencio, ya que no todos trabajan a un sólo ritmo.

Los contenidos abordados en matemática son:

- Partes de la sustracción
- Sumas y restas con resultado hasta 100
- Resolución de problemas.

Link de la evaluación de salida:

2ºA es <https://forms.gle/azT72hMYsFxUhnMw5>

2ºB es <https://forms.gle/u9LV7kNgnbE6csWj7>