



Colegio Eduardo De Geyter Rancagua

Respeto – Responsabilidad – Inclusión

Profesor(a): Claudia Marchant

TAREA DE ARTES VISUALES 3° BÁSICO N°4

Profesora: Claudia Marchant

Correo: claudia.marchant@colegio-eduardodegeyter.cl

NOMBRE:	CURSO: 3° BÁSICO A ____ B ____	FECHA:
Objetivo: OA 1 Crear trabajos de arte con un propósito expresivo personal y basados en la observación del: entorno natural: animales, plantas.		
Indicador: Observar su entorno natural y dibujar a su animal favorito		
Instrucciones: 1.- lee y observa tu entorno y da respuesta a las preguntas (1y 2). 2.- Toma una hoja de block, lápiz grafito para dibujar, goma, lápices de colores, cera o témpera, usa lo que tengas a mano y que más te guste. No olvides que no debes dejar espacios en blanco. 3.-Recuerde no es necesario imprimir las guías, se pueden desarrollar completamente en su cuaderno o block. Según corresponda. 4.-Una vez que hayas terminado tu actividad, saca una fotografía a tu creación y envíala por correo electrónico a tu profesora: Profesora: Claudia Marchant Correo: Claudia.marchant@colegio-eduardodegeyter.cl		

leer y pensar en la respuesta a las siguientes preguntas:

1.- Te invito a observar a los animales que están en la casa y patio de tu hogar o de tus vecinos. Y escribir en el cuadro su nombre y a que especie pertenece.

--

2.- ¿Cuál de todos te gusta más? Puedes contarme ¿por qué te gusta más que todos?

--

<p>Recuerda: Todos los animales necesitan de un lugar para vivir, eso se llama hábitat. Podríamos decir que el hábitat es el entorno donde vive un ser vivo y en el que puede reproducirse, alimentarse, desarrollarse, etc.,</p>
--



Colegio Eduardo De Geyter Rancagua

Respeto – Responsabilidad – Inclusión

Profesor(a): Claudia Marchant

3.- Para iniciar el trabajo vas a tomar una hoja de block, lápiz grafito para dibujar, goma, lápices de colores, cera o t mpera, usa lo que tengas a mano y que m s te guste. No olvides que no debes dejar espacios en blanco.

4.- Ahora tienes 45 minutos para dibujar a tu animal favorito y ambientarlo en su h bitat. No olvides colocar el nombre y la fecha a tu trabajo en la hoja (atr s) antes de comenzar.

EVALUEMOS lo que hiciste. Marca con una “X” en la Pauta seg n cada indicador:

N�	CRITERIO	INDICADOR	SI	NO
1	CREATIVIDAD	El dibujo es original y propio.		
2	DIBUJO	Registra por medio del dibujo sus ideas con claridad.		
3	TECNICA	El pintado sobre hoja de block est� bien realizado y limpio.		
4	COMPOSICI�N	Usa todo el espacio en su composici�n art�stica.		
5	ESTILO	Aplica el estilo libre.		
6	TIEMPO	Realiza el trabajo en el tiempo dado.		
7	Otro	Realiz� la actividad con buena disposici�n.		

Cada uno de los “S ” que marcaste corresponde a 1 punto,  cu ntalos y obtendr s tu nota!

Si obtuviste **7 si**, eres muy aplicado, pero si apareci  un no, tienes que realizar un mejor trabajo la pr xima vez, **TU PUEDES**.

No olvides guardar tu trabajo para la revisi n de la profesora cuando volvamos a clases



9.

11. ¡Qué bien, trabajo terminado!



12. Cada uno de los “Sí” que marcaste corresponde a 1 punto, ¡cuéntalos y obtendrás tu nota!

Si obtuviste 7 si, eres muy aplicado, pero si apareció un no, tienes que realizar un mejor trabajo la próxima vez, **TU PUEDES.**



No olvides guardar tu trabajo para la revisión de la profesora cuando volvamos a clases .