

Guía de trabajo N°13

06 de Julio al 10 de Juli

Nombre docente:	Hilda Baeza – Eduardo Pinto	
Curso:	3 año Básico	
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado
13	Tecnología	OA 1: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

- Lea atentamente las instrucciones y desarrolle la actividad según se le indica.
- Esta actividad la puedes desarrollar en TU CUADERNO, no es necesario que imprimas el documento.
- En caso de imprimirla, pega esta guía en tu cuaderno de tecnología para que cuando volvamos la pueda revisar. Si no, escribe en tu cuaderno el objetivo, la fecha y los conceptos claves de esta tarea.
- Una vez que haya terminado su actividad, saque una fotografía a su tarea con su nombre y curso, envíela por correo electrónico a sus profesores:
 - 3°A eduardo.pinto@colegio-eduardodegeyter.cl
 - 3°B hilda.baeza@colegio-eduardodegeyter.cl

GUIÓN METODOLÓGICO

1. ¿Qué aprenderemos?

- Explorar características relevantes de diseño (función, forma, partes) de un objeto o sistema existente.

¿Cómo realizaremos este desafío?

- A través de actividades formativas propuestas en TAREA 13, descubrirás como resolverlas
- Deberá escribir en su cuaderno de tecnología:
 - El Objetivo
 - Los conceptos claves

1. CONCEPTOS CLAVES:

- **OBJETOS TECNOLÓGICOS:** Son aquellos que los hombres, con su habilidad, han creado. Además, pueden ser simples, como una cuchara, o compuestos, como un auto.
- **NECESIDADES:** Es una carencia o escasez de algo que se considera imprescindible.
- **SOLUCIÓN TECNOLÓGICA:** Una solución tecnológica representa un proceso a través del cual, luego de analizar con una mirada crítica al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta. Esta respuesta obtenida, se constituye en una solución a un problema tecnológico.
- **SISTEMAS:** Forman parte del funcionamiento de los artefactos y/o objetos tecnológicos.
- **FORMA:** Es la apariencia externa de los objetos.
- **FUNCIÓN:** Misión o fin para lo que fue creado algún tipo de objeto.
- **PARTES:** Piezas de algún objeto.
- **DISEÑO:** Se refiere a la preocupación por el aspecto estético y funcional del objeto.