

Guía de Ticket N°14 (13 al 17 de Julio)

Nombre docente:	Hilda Baeza – Eduardo Pinto		
Curso:	3 año Básico		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
14	Tecnología	OA 1 Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas.	Reconocen función, forma y partes de un sistema tecnológico existente.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

A continuación, deberás realizar los siguientes pasos para poder responder Ticket de Salida N°14
Observa la siguiente imagen del objeto tecnológico existente.
Reconoce según la imagen: la función, forma y partes del Smartphone.
Responda las preguntas de selección múltiple de su ticket de salida.

GUIÓN METODOLÓGICO

1. Para responder ticket de salida 14, lo puedes hacer en forma digital (por internet), junto a tu apoderado. Para responder el ticket de salida debes pinchar el link de acceso según corresponda
3° A: profesor Eduardo Pinto eduardo.pinto@colegio-educardodegeyter.cl
3° B: profesora Hilda Baeza hilda.baeza@colegio-educardodegeyter.cl
Link de acceso: <https://forms.gle/jtd2YzuNaiDL48DQ9>

Ya trabajando en el ticket de salida, lee las instrucciones, selecciona tu curso y luego tú nombre en la lista desplegable y ahora responde la pregunta de selección múltiple.

Para finalizar, pincha el botón morado que dice ENVIAR, ubicado en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Si usted no cuenta con acceso a internet lo invitamos a retirar en el colegio, el ticket de salida 14 en forma impresa. Luego tu apoderado deberá acercarse al colegio a dejar tu ticket de salida respondido en el plazo de una semana, para que tu profesor/a te entregue retroalimentación respecto al trabajo realizado.

CONCEPTOS CLAVES:

- **OBJETOS TECNOLÓGICOS:** Son aquellos que los hombres, con su habilidad, han creado. Además, pueden ser simples, como una cuchara, o compuestos, como un auto.
- **NECESIDADES:** Es una carencia o escasez de algo que se considera imprescindible.
- **SOLUCIÓN TECNOLÓGICA:** Una solución tecnológica representa un proceso a través del cual, luego de analizar con una mirada crítica al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta. Esta respuesta obtenida, se constituye en una solución a un problema tecnológico.
- **SISTEMAS:** Forman parte del funcionamiento de los artefactos y/o objetos tecnológicos.
- **FORMA:** Es la apariencia externa de los objetos.
- **FUNCIÓN:** Misión o fin para lo que fue creado algún tipo de objeto.
- **PARTES:** Piezas de algún objeto.
- **DISEÑO:** Se refiere a la preocupación por el aspecto estético y funcional del objeto