



Guía de trabajo N°30
(Semana del 30 Nov al 04 de Dic.)

Nombre docente:	Eduardo Pinto – Hilda Baeza		
Curso:	3 año Básico		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
30	Tecnología	OA 05 Usar software de presentación para organizar y comunicar ideas para diferentes propósitos.	Calculan perímetro de figuras geométricas en 2D, utilizando página web interactiva.

ASIGNATURA AL SERVICIO DE MATEMÁTICA	
LINK DE ACCESO JUEGO INTERACTIVO, PARA CALCULAR PERÍMETROS EN FIGURAS GEOMÉTRICAS EN 2D.	https://www.aulapt.org/2020/05/21/juego-online-calculo-de-perimetros/