



Guía de Repaso 4° AÑO

Nombre docente:	María Soledad Venegas Jarpa		
Curso:	4año Básico		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de Evaluación
Repaso tarea 10 y ticket 11.	Lenguaje	OA 4 Profundizar su comprensión de las narraciones leídas:	<ul style="list-style-type: none"> • extrayendo información explícita e implícita • describiendo y comparando a los personajes.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

ESTIMADOS ESTUDIANTES TE INVITO A REALIZAR LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES DE REPASO DE LA TAREA 10 Y DEL TICKET 11:

- 1.-Vuelve a leer el fragmento “El Lugar más bonito del mundo” Página 43-44
- 2.-Después, busca en el texto de Lenguaje, la página 45
- 3.-En la página 45, busca la actividad número 6 y responde en el mismo texto o en tu cuaderno:

a-¿Qué opinas de que la abuela no envíe al niño a la escuela?, ¿por qué?.

b-Escribe una característica física y una psicológica del personaje principal.

- 4.-Una vez terminada tu tarea, sácale una foto. Y envíala al siguiente correo:

Tía Soledad: maria.venegas@colegio-eduardodegeyter.cl

GUIÓN METODOLÓGICO

LEE ESTOS CONCEPTOS DE REPASO:

1.- Lee esta explicación, Características físicas (cómo se ve el niño) de las psicológicas (cómo reacciona ante las cosas, qué piensa de los demás, características de su personalidad etc.), y que estas no siempre se expresan de forma explícita, sino que las debes interpretar de lo que va contando el niño, aplica la técnica del subrayado para encontrar las características.

- 2.-Observa y escucha el siguiente vídeo:

Pincha el link:

https://drive.google.com/file/d/1ORwbUFzToBjR6_KAz09o_Uy9s8l4mw2u/view?usp=sharing

Tía Soledad: maria.venegas@colegio-eduardodegeyter.cl

Conceptos Importantes:

-Personajes:

Al igual que las personas reales, los personajes tienen características físicas y psicológicas.

Las características físicas se refieren a la apariencia y los rasgos externos, las psicológicas a los rasgos de personalidad o forma de ser.

-Propósito del texto: narrar, contar o relatar una historia ficticia.