

## Guía de trabajo N°10

<b>Nombre docente:</b>	<b>Hilda Baeza – Claudia Marchant</b>	
<b>Curso:</b>	<b>4 año Básico</b>	
<b>Guía número</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Objetivo de Aprendizaje contemplado</b>
10	Tecnología	<b>OA 1:</b> Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas.

### CUADRO DE INSTRUCCIONES

- Lea atentamente las instrucciones y desarrolle la actividad según se le indica.
- Esta actividad la puedes desarrollar en TU CUADERNO, no es necesario que imprimas el documento.
- En caso de imprimirla, pega esta guía en tu cuaderno de tecnología para que cuando volvamos la pueda revisar. Si no, escribe en tu cuaderno el objetivo, la fecha y los conceptos claves de esta tarea.
- Una vez que haya terminado su actividad, saque una fotografía a su tarea con su nombre y curso, envíela por correo electrónico a sus profesores:
  - 4°A [claudia.marchant@colegio-eduardodegeyter.cl](mailto:claudia.marchant@colegio-eduardodegeyter.cl)
  - 4°B [hilda.baeza@colegio-eduardodegeyter.cl](mailto:hilda.baeza@colegio-eduardodegeyter.cl)

### GUIÓN METODOLÓGICO

#### 1. ¿Qué aprenderemos?

- Distinguir necesidades que se satisfacen por medio de objetos o sistemas en diferentes ámbitos tecnológicos (como transporte, vestuario, alimentación).

#### ¿Cómo realizaremos este desafío?

- A través de actividades formativas propuestas en TAREA 10, descubrirás como resolverlas
- Deberá escribir en su cuaderno de tecnología:
  - El Objetivo
  - Los conceptos claves
- No olvide para el cumplimiento de esta tarea, solo debe registrar N° de la pregunta y respuestas en cada actividad sugerida.

## 2. CONCEPTOS CLAVES:

- **Objetos tecnológicos:** Son aquellos que los hombres, con su habilidad, han creado. Además, pueden ser simples, como una cuchara, o compuestos, como un auto.
- **Necesidades** Es una carencia o escasez de algo que se considera imprescindible.
- **SOLUCIÓN TECNOLÓGICA:** Una solución tecnológica representa un proceso a través del cual, luego de analizar con una mirada crítica al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta. Esta respuesta obtenida, se constituye en una solución a un problema tecnológico.

- **Medios de Transporte:** Los medios de transporte son aquellos que nos sirven para transportarnos de un lugar a otro.



- **Vestuario:** Conjunto de prendas de vestir que usa una persona, para cubrir su cuerpo, siendo esta una necesidad básica de los seres humanos.



- **Alimentación:** Es la acción y efecto de alimentar o alimentarse, ya que esta es una necesidad básica de los seres humanos.

