

## Tarea N°19

### Artes Visuales 5°Basico

**OBJETIVO:** Crear trabajos de arte y diseños a partir de sus propias ideas y de la observación del:  
› entorno cultural: Chile, su paisaje y sus costumbres en el pasado y en el presente › entorno artístico: impresionismo y postimpresionismo; y diseño en Chile, Latinoamérica y del resto del mundo (OA 1)

### Unidad N°3: El diseño y las artes visuales

#### CONCEPTOS CLAVES:

##### *Recordemos...*

**DISEÑO:** actividad creativa que tiene por fin proyectar objetos que sean útiles y estéticos.

**DISEÑO DE VESTUARIO:** Es la creación de ropa para la apariencia general de un personaje o artista. El traje puede referirse al estilo de vestimenta particular de una nación, una clase o un período. En muchos casos, puede contribuir a la plenitud del mundo artístico y visual que es exclusivo de una producción teatral o cinematográfica en particular.

Los diseños más básicos se producen para denotar estatus, brindar protección o modestia o proporcionar interés visual a un personaje.

El vestuario cambia de acuerdo a las necesidades y el gusto de la sociedad. En la sociedad actual, el vestuario cambia vertiginosamente.



##### *Recuerda que...*

- Las actividades las puedes desarrollar en TU CUADERNO, no es necesario que imprimas el documento.
- En caso de imprimirla, pega esta guía en tu cuaderno de artes para que cuando volvamos la pueda revisar.
- Una vez que hayas terminado tu actividad, toma una fotografía a tu tarea y envíala por correo electrónico a tu profesora.

No olvides enviar tu tarea terminada al mail.  
paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl

## ACTIVIDAD

### ¡Seremos diseñadores!

- Materiales: Trozos de géneros – tijeras – pegamento
- Busca en tu hogar trozos de géneros. Diseña y confecciona vestimenta para los siguientes modelos:



No olvides enviar tu tarea terminada al mail.  
paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl