

Tarea N°15

Curso:	
Asignatura:	Educación física y salud
Profesores:	Francisco Albornoz M. – Christopher Rubilar
Nombre de alumno:	

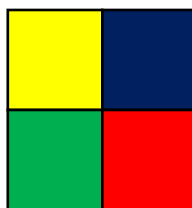
OBJETIVO DE APRENDIZAJE	INDICADOR DE EVALUACIÓN
O.A. 1: Demostrar la aplicación de las habilidades motrices básicas adquiridas, en una variedad de actividades deportivas, por ejemplo, realizar un giro sobre una viga de equilibrio, lanzar un balón hacia la portería y correr una distancia determinada (por ejemplo, 50 o 80 metros).	Identificar habilidades motrices básicas en una secuencia de movimientos para desarrollar la percepción espacio – tiempo.

Juegos de los colores

El siguiente juego que realizaremos se llama juego de los colores, la idea original pertenece a un profesor de educación física de Brasil. La actividad consta de 4 fases en donde ustedes deberán realizar distintos movimientos identificando el color que saldrá en su pantalla. Estos colores tienen un orden y ubicación asignados.

Para poder ejecutar este juego tendremos que construir un tablero siguiendo el orden señalado de los colores. Lo puede realizar con cartulinas o con alguna hoja reciclada escribir el nombre del color para identificar su ubicación.

Les doy a conocer el tablero y orden de los colores, a continuación les explicare las instrucciones que deben seguir en cada fase.



FASE1: salto en dos pies a los colores que salen en pantalla.

FASE 2: salto en un pie a los colores que salen en pantalla con algún implemento. (Balón, cinta, aro)

FASE 3: ocupar dos puntos de apoyo en los colores que salen en pantalla (ejemplo dos piernas, una pierna y un brazo).

FASE 4: ocupar 3 puntos de apoyo en los colores que salen en pantalla (ejemplo dos piernas y un brazo, dos brazos y una pierna).



INVITA A PARTICIPAR A TU FAMILIA EN ESTA ENTRENADA ACTIVIDAD, RECUERDA REALIZAR ACTIVIDAD FÍSICA A LO MENOS 3 VECES POR SEMANA.

Les dejo el siguiente video explicativo de como armar tu tablero y además de que manera realizar cada fase.

<https://www.youtube.com/watch?v=MOzpaxeremk>

Video del juego de los colores: https://www.youtube.com/watch?v=1W5ytkvR_54&t=1s

Actividad 1: Nombra en que fases del juego se demuestran las siguientes habilidades motrices básicas y describe los movimientos que se generan en ese instante.

Ejemplo:

HABILIDAD MOTRIZ BÁSICA	FASE	MOVIMIENTO
Locomoción	Fase 2	Al momento de correr de un lado a otro

HABILIDAD MOTRIZ BÁSICA	FASE	MOVIMIENTO
Locomoción		
Locomoción, manipulación y equilibrio.		
Equilibrio y locomoción		

Actividad 2: Indica variaciones o cambios que le harías al juego que ejecutaste.

Ejemplo: Agregar más colores al tablero

.....

.....

.....

.....

Si eres alumno(a) del 5° año básico A enviar tu tarea al siguiente correo:

christopher.rubilar@colegio-eduardodegeyter.cl. Si eres alumno(a) del 5° año básico B debes

enviar tu tarea al siguiente correo: francisco.albornoz@colegio-eduardodegeyter.cl.