

## Guía de trabajo N°10

<b>Nombre docente:</b>	Paula Quezada Oliva	
<b>Curso:</b>	5° Año Básico	
<b>Guía número</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Objetivo de Aprendizaje contemplado</b>
10	Tecnología	(OA1) Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: › desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › analizando y modificando productos.

### CUADRO DE INSTRUCCIONES

- Lea atentamente las instrucciones y desarrolle la actividad según se le indica.
- Colorea, recorta y clasifica objetos tecnológicos, según la necesidad que cubren
- Esta actividad la puedes desarrollar en TU CUADERNO, no es necesario que imprimas el documento.
- En caso de imprimirla, pega esta guía en tu cuaderno de tecnología para que cuando volvamos la pueda revisar. Si no, escribe en tu cuaderno el objetivo, la fecha y los conceptos claves de esta tarea.
- Una vez que hayas terminado tu actividad, toma una fotografía a tu tarea con tu nombre y curso, envíala por correo electrónico a tu profesora: [paula.quezada@colegio-educododegeyter.cl](mailto:paula.quezada@colegio-educododegeyter.cl)

### GUIÓN METODOLÓGICO

1. En esta actividad los estudiantes:

- Clasificar objetos tecnológicos, según la necesidad que cubre: ALIMENTACION, VESTUARIO, VIVIENDA, SALUD y ENTRETENCION.

2. **CONCEPTOS CLAVES:**

**NECESIDADES TECNOLOGICAS:** Son las necesidades imprescindibles que el ser humano necesita cubrir para poder sobrevivir. Se trata de la alimentación, vestuario, vivienda, salud, educación, ocio y entretenición.

- **Alimentación:** la necesidad de alimentarse provocó el desarrollo de instrumentos que facilitaron la caza, la pesca, la agricultura y la ganadería.
- **Vestuario:** los humanos primitivos se vestían con pieles de animales unidas con cuero, huesos, etc. En la actualidad se disponen de prendas fabricadas con materiales y diseños modernos.
- **Vivienda:** La necesidad de buscar refugio frente las inclemencias del tiempo se han ido solventando mediante la construcción de viviendas, desde las primeras cavernas y chozas, hasta los actuales edificios equipados con todo tipo de utensilios de cocina, calefacción, agua, electrodomésticos, etc.
- **Salud:** para prevenir y curar enfermedades se han desarrollado productos tecnológicos que permiten diagnosticar enfermedades, realizar operaciones, tratar dolencias, etc.
- **Educación:** es el proceso por el cual, el ser humano, aprende diversas materias inherentes a él. Por medio de la educación, es que sabemos cómo actuar y comportarnos en sociedad.
- **Ocio y entretenición:** la necesidad de descansar, distraerse y divertirse siempre ha estado presente.

3.