

Formato de Guía de Trabajo N°7

Nombre docente:	Paula Quezada Oliva		
Curso:	5°		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
7	Tecnología	(OA 1) Identificar mejoras en objetos tecnológicos que podrían solucionar problemas o aprovechar oportunidades existentes en su entorno	Reconocer e identificar que es un objeto tecnológico y cómo evolucionan con el tiempo.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

1. Selecciona tu curso
2. Luego selecciona tu nombre
3. Observa y lee atentamente
4. Reconoce que es un objeto tecnológico y cómo evolucionan con el tiempo.
5. Responde la pregunta de selección múltiple de tu Ticket de Salida

GUIÓN METODOLÓGICO

1. Para responder tu ticket de salida. Debes ingresar al siguiente link:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfXZTVaPcqa6d8mrqrexW7UTGbLVAhaY82tmFA3WlsKr4Sv6A/viewform?usp=sf_link
2. En caso de no tener acceso a internet, para responder tu ticket de salida, puedes ir al colegio y retirar la versión impresa.
3. Para el desarrollo de esta actividad contarás con un plazo de una semana. Luego tu apoderado deberá acercarse al colegio a dejar tu ticket de salida para que tu profesora pueda entregarte la retroalimentación respecto al trabajo realizado.
4. En esta actividad, debes observar detenidamente la imagen y relacionar con los conceptos adquiridos en las guías anteriores.
5. En caso de imprimir tu ticket, una vez que hayas terminado saca una fotografía con tu nombre y curso, envíala por correo electrónico a tu profesora: paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl

CONCEPTOS:

La mayoría de los objetos que hoy utilizas no siempre fueron así. Cualquier objeto creado o intervenido por las personas para satisfacer una necesidad, ya sea propia o ajena, recibe el nombre de **OBJETO TECNOLÓGICO**

OBJETO TECNOLÓGICO: Son aquellos que los hombres, con su habilidad, han creado. Además, pueden ser simples, como una cuchara, o compuestos, como un auto. El hombre crea objetos tecnológicos para que las personas puedan hacer todo de una manera más fácil, y así mejorar la calidad de vida de todos.

FUNCIÓN: para qué sirve el objeto

FORMA: cómo es el objeto