

### Formato de Guía de Trabajo N°17

Nombre docente:	Paula Quezada Oliva		
Curso:	5°		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
17	Tecnología	(OA1) Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas, analizando y modificando productos.	Reconocer, identificar y distinguir bienes y servicios.

#### CUADRO DE INSTRUCCIONES

Para desarrollar el siguiente ticket en el formulario online, deberás:

1. Seleccionar tu curso
2. Seleccionar tu nombre
3. Leer con mucha atención cada afirmación y seleccionar la alternativa que consideres correcta.
4. Relacionar con conceptos adquiridos en tareas anteriores “Bienes y Servicios”
5. Responder las preguntas de selección múltiple de tu Ticket de Salida

#### GUIÓN METODOLÓGICO

- Para responder tu ticket de salida. Debes ingresar al siguiente link:

<https://forms.gle/puL6m79mAXSCAa1H6>

1. En esta actividad, debes leer con mucha atención cada afirmación y marcar la alternativa que consideres correcta.
2. Cuando hayas terminado de responder, presiona el botón “ENVIAR” y las respuestas llegarán automáticamente a tu profesora.
3. Para este trabajo contarás con un plazo de una semana.
4. Una vez que hayas terminado tu actividad, saca una fotografía a tu tarea con tu nombre y curso, envíala por correo electrónico a tu profesora: [paula.quezada@colegio-educardodegeyter.cl](mailto:paula.quezada@colegio-educardodegeyter.cl)

#### CONCEPTOS CLAVES:

**Bienes:** tiene consistencia material o tangible por lo que lo podemos ver y tocar, podemos apreciar todas sus características y atributos materiales, pueden ser utilizados o consumidos para cubrir una necesidad, se pueden transferir de una persona a otra por medio de los procesos de compra y venta.

**Servicios:** son una clase de productos intangibles donde suele haber intervención de personas en calidad de prestadoras, se producen y consumen al mismo tiempo. De cualquier manera, un servicio no se puede almacenar o guardar, esto implica que un servicio solo se pueda ofrecer en el momento mismo que se produce.

