

GUÍA DE TRABAJO N°17

Nombre docente:	GUILLERMINA CARREÑO AVILA		
Curso:	6°A-B	Fecha inicio: 17 de agosto	Fecha de término: 24 de agosto
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje	Indicador de evaluación
17	Lenguaje y comunicación	OA3-Leer y familiarizarse con un amplio repertorio de literatura para aumentar su conocimiento del mundo, desarrollar su imaginación y reconocer su valor social y cultural; por ejemplo, mitos y leyendas	Leer y comprender mitos y leyendas identificando su semejanzas y diferencias, extrayendo información explícita e implícita.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

Instrucciones

- 1) Lee atentamente el siguiente texto.
- 2) Identifica a los personajes y lugar donde se desarrolló el conflicto del relato.
- 3) Lee las preguntas y subraya las palabras que te pueden ayudar a encontrar la respuesta en el texto.
- 4) Vuelve a leer el texto.
- 5) Responde las siguientes preguntas, marcando la alternativa correcta.

GUIÓN METODOLÓGICO

1- Para responder el siguiente ticket de salida de manera digital deberás ingresar junto a tu padre a su correo. Luego pinchar sobre el correo que dice Ticket de salida en el asunto. Una vez abierto el correo pincha el link de acceso y comienza responder tu ticket de salida. Una vez que selecciones la alternativa ve al botón morado que se encuentra en la esquina inferior izquierda de la pantalla y pincha ENVIAR.

Link: 6°A-B <https://forms.gle/gTqgeMbXZPgeiHAN6>

2.- Conceptos

MITOS Y LEYENDAS, SEMEJANTES, PERO NO IGUALES

CARACTERÍSTICAS	MITOS	LEYENDAS
Función	Permiten a un pueblo explicarse a un pueblo la historia de sus orígenes, del origen de la naturaleza y de las cosas	Intentan transmitir una enseñanza, explicar un fenómeno natural
Transmisión	Son relatos hablados que se transmite de generación en generación	
Temas	Creación del mundo, de la vida, origen de las emociones, sentimientos, origen del hombre	Presentan la lucha del bien y el mal, resaltan valores como la honestidad y el amor
Personajes	Generalmente son dioses, seres sobre naturales o humanos con poderes	Personajes comunes, como niños, mujeres, animales, etc. Reflejan valores y antivalores
Tiempo y espacio	Se refieren a un tiempo sagrado, distinto del nuestro. No tienen un tiempo y espacio definido.	Describen lugares y tiempo definido. Se pueden ubicar los hechos en un momento histórico preciso.

Mito y leyenda

El **mito** es un relato de hechos maravillosos protagonizado por personajes sobrenaturales (dioses, semidioses, monstruos) o extraordinarios (héroes).

En cambio, la **leyenda**, es una narración tradicional o colección de narraciones relacionadas entre sí de hechos imaginarios pero que se consideran reales.

3- Adjunte enlaces de video o tutoriales que apoyarán al estudiante.

<https://youtu.be/OwuyrE5yEuY>