

Tarea N°10

Tecnología 6°Básico

OBJETIVO: (OA1) Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: › desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › innovando con productos.

CONCEPTOS CLAVES

SOLUCION TECNOLÓGICA: representa un proceso a través del cual, luego de analizar con una mirada crítica al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta. Esta respuesta obtenida, se constituye en una solución a un problema tecnológico.

Las podemos clasificar en:

- **Solución de ADAPTACIÓN:** solución tecnológica que se lleva a cabo a partir de la adaptación de uno o varios elementos de un producto tecnológico. Por ejemplo, acortar las patas de un mueble para modificar su tamaño.
- **Solución de MEJORA:** solución tecnológica que se lleva a cabo a partir del mejoramiento de uno o varios elementos de un producto tecnológico. Por ejemplo, retapizar un mueble.
- **Solución de REPARACIÓN:** solución tecnológica que se lleva a cabo a partir de la reparación de una o varias partes de un producto tecnológico. Por ejemplo, reparar la pata quebrada de una silla.

NO OLVIDES QUE...

- Esta actividad la puedes desarrollar en TU CUADERNO, no es necesario que imprimas el documento.
- En caso de imprimirla, pega esta guía en tu cuaderno de tecnología para que cuando volvamos la pueda revisar. Si no, escribe en tu cuaderno el objetivo, la fecha y los conceptos claves de esta tarea.
- Una vez que hayas terminado tu actividad, toma una fotografía a tu tarea con tu nombre y curso, envíala por correo electrónico a tu profesora.

No olvides enviar tu tarea terminada al mail.

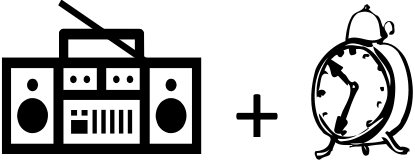
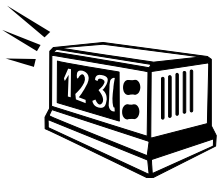
paula.quezada@colegio-educardodegeyter.cl

ACTIVIDAD

1. Escribe a qué tipo de solución corresponde, según el problema dado:

PROBLEMA	SOLUCIÓN
 Tacón roto	
 Antes... Después... Cambio de tapiz	
 Bolso de un pantalón roto	

2. De la combinación de dos objetos tecnológicos se puede crear uno nuevo y mejor (solución de adaptación y mejora). Siguiendo con el ejemplo, dibuja 2 objetos que combinados se puedan crear uno nuevo y mejor.

		
<p>Radio reloj: Una radio con reloj, que sirve de despertador</p> 		

¡Felicitaciones, lo haz logrado!

No olvides enviar tu tarea terminada al mail.
 paula.quezada@colegio-educardodegeyter.cl