



Guía de trabajo N°4

Nombre docente:	Paula Quezada Oliva	
Curso:	6° Año Básico	
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado
4	Tecnología	(OA 1) Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: › desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › innovando con productos

CUADRO DE INSTRUCCIONES
• Lea atentamente las instrucciones y desarrolle la actividad según se le indica. • Observan, dibujan y reconocen vistas de los objetos tecnológicos. • Las actividades las puedes desarrollar en TU CUADERNO, no es necesario que imprimas el documento. • En caso de imprimirla, pega esta guía en tu cuaderno de tecnología para que cuando volvamos la pueda revisar. • Una vez que hayas terminado tu actividad, saca una fotografía a tu tarea con tu nombre y curso, envíala por correo electrónico a tu profesora: paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl

GUIÓN METODOLÓGICO
1. En esta actividad los estudiantes: • Observan, dibujan y reconocen vistas de los objetos tecnológicos. • Comprenden conceptos de: alzado, frente, perfil y planta.
2. CONCEPTOS CLAVES: VISTAS DEL OBJETO: dibujos de las caras que mejor definen a una pieza o un objeto, según desde donde se mire. ALZADO: es la más representativa. Es la vista frontal del objeto. PLANTA: es el resultado de dibujar el objeto visto desde arriba. PERFIL: es el resultado de dibujar el objeto visto desde los lados.
3. Video de apoyo