

Guía de trabajo N°19

Nombre docente:	Paula Quezada Oliva	
Curso:	6° Año Básico	
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado
19 Unidad N°3 “Diseños y Sistemas Tecnológicos”	Tecnología	(OA1) Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: › desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › innovando con productos.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

- Lea atentamente las instrucciones y desarrolle la actividad según se le indica.
- En caso de imprimirla, pega esta guía en tu cuaderno de tecnología para que cuando volvamos la pueda revisar. Si no, escribe en tu cuaderno el objetivo, la fecha y los conceptos claves de esta tarea.
- Reconocer conceptos de sistemas tecnológicos, artefactos y procesos.
- Escribir ejemplos para cada uno de los conceptos
- Clasificar imágenes según corresponda (artefactos, sistemas y procesos)
- Esta actividad la puedes desarrollar en TU CUADERNO, no es necesario que imprimas el documento.
- Una vez que hayas terminado tu actividad, saca una fotografía a tu tarea con tu nombre y curso, envíala por correo electrónico a tu profesora: paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl

GUIÓN METODOLÓGICO

1. En esta actividad los estudiantes:

- Identificar que son los sistemas tecnológicos, sus funciones y características.
- Observar un vídeo explicativo y responder preguntas dadas.

2. CONCEPTOS CLAVES:

Los sistemas: son conjuntos o grupos de elementos ligados entre sí por relaciones estructurales o funcionales, diseñados para lograr colectivamente un objetivo. En particular, los sistemas tecnológicos involucran componentes, procesos, relaciones, interacciones y flujos de energía e información, y se manifiestan en diferentes contextos: la salud, el transporte, el hábitat, la comunicación, la industria y el comercio, entre otros.

Los procesos: son fases sucesivas de operaciones que permiten la transformación de recursos y situaciones para lograr objetivos y desarrollar productos y servicios esperados. En particular, los procesos tecnológicos contemplan decisiones asociadas a complejas correlaciones entre propósitos, recursos y procedimientos para la obtención de un producto o servicio.

Los artefactos: son dispositivos, herramientas, aparatos, instrumentos y máquinas que potencian la acción humana. Se trata entonces, de productos manufacturados percibidos como bienes materiales por la sociedad.

3. Vídeo de apoyo: <https://youtu.be/POKSGxui2bo>