

### Formato de Guía de Trabajo N°26

<b>Nombre docente:</b>	Paula Quezada Oliva		
<b>Curso:</b>	6°		
<b>Guía número</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Objetivo de Aprendizaje contemplado</b>	<b>Indicador de evaluación</b>
26	Tecnología	(OA 5) Usar software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos.	Comprender el concepto de computador y sus partes básicas, a través de información específica.

#### CUADRO DE INSTRUCCIONES

Para desarrollar el siguiente ticket en el formulario online, deberás:

1. Seleccionar tu curso
2. Seleccionar tu nombre
3. Leer con mucha atención cada pregunta
4. Relacionar con conceptos adquiridos
5. Responder las preguntas de tu Ticket de Salida

#### GUIÓN METODOLÓGICO

Para responder tu ticket de salida. Debes ingresar al siguiente link:

<https://forms.gle/2zdMqmJ7WfVwpDX68>

1. En esta actividad, debes leer con mucha atención y responder a las preguntas dadas.
2. Para este trabajo contarás con un plazo de una semana. Por favor considerar el plazo máximo para responder vía online una semana desde que se publica esta tarea. Puedes hacerlo incluso desde un celular.
3. Cuando hayas terminado de responder, presiona el botón **“ENVIAR”** y las respuestas llegarán automáticamente a tu profesora.
4. Si no tienes acceso a internet, puedes retirar tu ticket impreso en el colegio, en él deberás desarrollar las mismas preguntas y, una vez que hayas terminado, tendrás que enviar una fotografía de tu trabajo al correo: [paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl](mailto:paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl)

#### CONCEPTOS CLAVES:

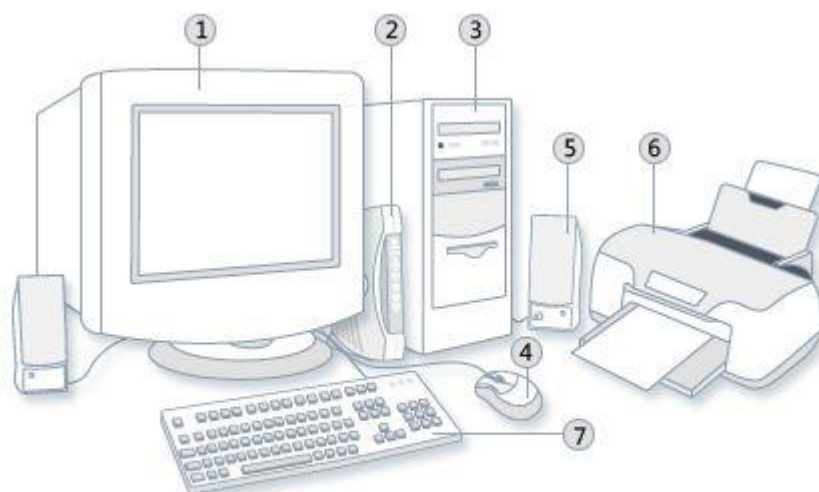
##### ¿Qué es un Computador?

Un computador es una máquina que está diseñada para facilitarnos la vida. En muchos países se le conoce como computadora u ordenador, pero todas estas palabras se refieren a lo mismo.

Nuestro computador hace esto procesando datos para convertirlos en información útil para nosotros.

##### Partes del Computador:

- **PANTALLA:** es un dispositivo de salida que, mediante una interfaz, muestra los resultados del procesamiento de un ordenador.
- **MOUSE:** es un dispositivo apuntador usado para facilitar el manejo de un entorno gráfico
- **TECLADO:** es un periférico que cumple una función de entrada de información y órdenes
- **CPU:** es una caja metálica en el que se encuentran todos los componentes de la computadora.



- |           |                           |             |           |
|-----------|---------------------------|-------------|-----------|
| ① Monitor | ③ Unidad de Control (CPU) | ⑤ Bocinas   | ⑦ Teclado |
| ② Módem   | ④ Ratón                   | ⑥ Impresora |           |

Vídeo de apoyo:

[https://youtu.be/z5\\_8L9OX75I](https://youtu.be/z5_8L9OX75I)

[https://youtu.be/bxPmnwzwxAA?list=RDz5\\_8L9OX75I](https://youtu.be/bxPmnwzwxAA?list=RDz5_8L9OX75I)