

### Formato de Guía de Trabajo N°29

Nombre docente:	Paula Quezada Oliva		
Curso:	6°		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
29	Tecnología	(OA 5) Usar software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos.	Reconocer concepto de hardware y software y cuáles son sus componentes.

#### CUADRO DE INSTRUCCIONES

Para desarrollar el siguiente ticket en el formulario online, deberás:

1. Seleccionar tu curso
2. Seleccionar tu nombre
3. Leer con mucha atención cada pregunta
4. Relacionar con conceptos adquiridos
5. Responder las preguntas de tu Ticket de Salida

#### GUIÓN METODOLÓGICO

Para responder tu ticket de salida. Debes ingresar al siguiente link:

<https://forms.gle/p42HgojbLTYHeogZ6>

1. En esta actividad, debes leer con mucha atención y responder a las preguntas dadas.
2. Para este trabajo contarás con un plazo de una semana. Por favor considerar el plazo máximo para responder vía online una semana desde que se publica esta tarea. Puedes hacerlo incluso desde un celular.
3. Cuando hayas terminado de responder, presiona el botón **“ENVIAR”** y las respuestas llegarán automáticamente a tu profesora.
4. Si no tienes acceso a internet, puedes retirar tu ticket impreso en el colegio, en él deberás desarrollar las mismas preguntas y, una vez que hayas terminado, tendrás que enviar una fotografía de tu trabajo al correo: [paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl](mailto:paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl)

#### CONCEPTOS CLAVES:

Una computadora está formada dos partes básicas, estas son: el hardware y el software.

- El **hardware** es el término genérico que se le da a todos los componentes físicos de la computadora, todo lo que se puede tocar.
- El **software** es el término que se le da a los programas que funcionan dentro de una computadora.

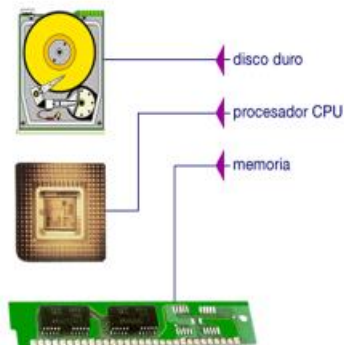
## Partes del Hardware



**Partes que permiten introducir información a la computadora**  
teclado  
ratón o mouse  
micrófono

**partes por donde sale la información de la computadora**  
monitor  
impresora  
parlantes

## Partes del Software



*Lo que no se puede ver*

- **Data** : Datos individuales como nombre, precio, cantidad, pedida, etc
- **Información** : Es lo que se obtiene al procesar los datos. (La información es el producto final y los datos la materia prima)