

Guía de trabajo N°3

Nombre docente:	Claudia Marchant – Eduardo Pinto	
Curso:	7 año Básico	
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado
3	Tecnología	OA 1: Identificar necesidades personales o grupales del entorno cercano que impliquen soluciones de reparación, adaptación o mejora, reflexionando acerca de sus posibles aportes.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

- Lea atentamente las instrucciones, desarrollando la actividad según las indicaciones.
- Distinguir 5 soluciones de adaptación, reparación o mejora, observables en su hogar.
- Analizar si las 5 soluciones, responden a necesidades personales o grupales, de su entorno familiar, acerca de sus posibles aportes a su hogar.
- Las actividades las puedes desarrollar en TU CUADERNO, no es necesario que imprimas el documento.
- En caso de imprimirla, pega esta guía en tu cuaderno de tecnología, cuando sea el caso, será revisada.
- Una vez que hayas terminado tu actividad, saca una fotografía a tu tarea con tu nombre y curso, envíala por correo electrónico a:
 - 7° A: profesor Eduardo Pinto eduardo.pinto@colegio-eduardodegeyter.cl
 - 7° B: profesora Claudia Marchant claudia.marchant@colegio-eduardodegeyter.cl

GUIÓN METODOLÓGICO

1. En esta actividad las(os) estudiantes realizarán un recorrido por su hogar (si vive en casa o departamento, por ningún motivo salir de él), observando cuáles serán los objetos o entornos del hogar sujetos a:
 - Proponer las soluciones tecnológicas de adaptación, reparación, mejora, de los productos tecnológicos disponibles en su hogar.
 - Analizar si corresponden a necesidades personales o grupales del entorno en cual usted vive.

2. CONCEPTOS CLAVES:

- **Objetos tecnológicos:** Son aquellos que los hombres, con su habilidad, han creado. Además, pueden ser simples, como una cuchara, o compuestos, como un auto.
- **Productos Tecnológicos:** Son el resultado de la actividad tecnológica. La Tecnología se concreta en los productos tecnológicos que responden a demandas de la sociedad. Todo procedimiento tecnológico tiende a producir un producto para satisfacer alguna necesidad. Los productos tecnológicos se clasifican en Bienes o Servicios.
- **Solución de adaptación:** solución tecnológica que se lleva a cabo a partir de la adaptación de uno o varios elementos de un producto tecnológico. Por ejemplo, acortar las patas de un mueble para modificar su tamaño.
- **Solución de mejora:** solución tecnológica que se lleva a cabo a partir del mejoramiento de uno o varios elementos de un producto tecnológico. Por ejemplo, retapizar un mueble.
- **Solución de reparación:** solución tecnológica que se lleva a cabo a partir de la reparación de una o varias partes de un producto tecnológico. Por ejemplo, reparar la pata quebrada de una silla.
- **Necesidades personales, resuelven soluciones que abarcan el bienestar individual, a diferencia de las necesidades grupales,** son extensibles a más personas, ubicadas en un mismo entorno cercano. Por ejemplo: habilitación de un sistema de calefacción para todo el hogar, deja de ser una necesidad personal, la energía calórica del sistema de calefacción es percibida por todo el grupo.