

Guía de trabajo N°13

Semana del 6 de Julio al 10 de Julio.

Nombre docente:	Claudia Marchant – Eduardo Pinto Arredondo	
Curso:	7° Año Básico	
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado
13	Tecnología	Unidad 2: “Establecimiento del Diseño Solución” Objetivo: OA1 Identificar necesidades personales o grupales del entorno cercano que impliquen soluciones de reparación, adaptación o mejora, reflexionando acerca de sus posibles aportes.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

- Lea atentamente las instrucciones y desarrolle las actividades según se indica.
- Responder las preguntas, propuestas en esta guía.
- En caso de imprimir esta guía, péguela en su cuaderno de tecnología para que cuando volvamos la pueda revisar. Si no, escribe en su cuaderno el objetivo y la fecha.
- Una vez que haya terminado su actividad, saque una fotografía a su tarea con su nombre y curso, envíela por correo electrónico a sus profesores:
- **7°A** eduardo.pinto@colegio-eduardodegeyter.cl
- **7°B** claudia.marchant@colegio-eduardodegeyter.cl

GUIÓN METODOLÓGICO

1. ¿Qué aprenderemos?

- Identificar objeto tecnológico en desuso en el hogar, para rediseñarlo y reutilizarlo, aplicando criterio de factibilidad.
- **¿Cómo realizaremos este desafío?**
 - A través de la propuesta en TAREA N° 13, podrás responder, las preguntas planteadas.
 - Deberá escribir en su cuaderno de tecnología:
 - Fecha
 - Objetivo

Conceptos Claves:

Rediseñar: Volver a diseñar algo o modificar un diseño previo.

Reutilizar: Es la acción de volver a utilizar algo.

Factibilidad: Se refiere a la disponibilidad de recursos para poder realizar.

Importante: Recuerda por favor:

- Escribir tu nombre completo: _____ CURSO: 7° A ____ B ____
- Asignatura: _____
- N° de Guía : _____

Muchas gracias.