

Guía de Ticket N°14 (13 al 17 de Julio)

Nombre docente:	Eduardo Pinto – Claudia Marchant		
Curso:	7 año Básico		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
14	Tecnología	OA1 Identificar necesidades personales o grupales del entorno cercano que impliquen soluciones de reparación, adaptación o mejora, reflexionando acerca de sus posibles aportes.	Identifican los rediseños de un objeto tecnológico en desuso, para reutilizarlo, aplicando criterio de factibilidad.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

A continuación, deberás realizar los siguientes pasos para poder responder Ticket de Salida N°14:

- 1.- Leer comprensivamente el texto.
- 2.- Observa las siguientes imágenes que encontró Pedro en su investigación
- 3.- Identifica una de las imágenes que se proponen para el rediseño de la carcasa.
- 4.- Responda las preguntas de selección múltiple de tu Ticket de salida.

GUIÓN METODOLÓGICO

1. Para responder ticket de salida 14, lo puedes hacer en forma digital (por internet), junto a tu apoderado. Para responder el ticket de salida debes pinchar el link de acceso según corresponda

- 7° A y B

Link de acceso: <https://forms.gle/NGjTQLt9uy5LG14Q8>

Ya trabajando en el ticket de salida, lee las instrucciones, selecciona tu curso y luego tu nombre en la lista desplegable y ahora responde la pregunta de selección múltiple.

Para finalizar, pincha el botón morado que dice ENVIAR, ubicado en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

- 1.1. Si usted no cuenta con acceso a internet lo invitamos a retirar en el colegio, el ticket de salida 14 en forma impresa. Luego tu apoderado deberá acercarse al colegio a dejar tu ticket de salida respondido en el plazo de una semana, para que tu profesor/a te entregue retroalimentación respecto al trabajo realizado.

1. CONCEPTOS CLAVES:

- **Solución tecnológica:** Una solución tecnológica representa un proceso a través del cual, luego de analizar con una mirada crítica al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta. Esta respuesta obtenida, se constituye en una solución a un problema tecnológico.
- **Solución de adaptación:** solución tecnológica que se lleva a cabo a partir de la adaptación de uno o varios elementos de un producto tecnológico. Por ejemplo, acortar las patas de un mueble para modificar su tamaño.
- **Solución de mejora:** solución tecnológica que se lleva a cabo a partir del mejoramiento de uno o varios elementos de un producto tecnológico. Por ejemplo, Re tapizar un mueble.
- **Solución de reparación:** solución tecnológica que se lleva a cabo a partir de la reparación de una o varias partes de un producto tecnológico. Por ejemplo, reparar la pata quebrada de una silla.