

## Guía de Repaso N°15

**Semana del 03 al 07 de agosto**

<b>Nombre docente:</b>	Claudia Marchant – Eduardo Pinto Arredondo	
<b>Curso:</b>	7° Año Básico	
<b>Guía número</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Objetivo de Aprendizaje contemplado</b>
15	Tecnología	Objetivo: <b>OA1</b> Identificar necesidades personales o grupales del entorno cercano que impliquen soluciones de reparación, adaptación o mejora, reflexionando acerca de sus posibles aportes.

### CUADRO DE INSTRUCCIONES

- Lea atentamente las instrucciones y desarrolle las actividades según se indica.
- Responder las preguntas, propuestas en esta guía.
- En caso de imprimir esta guía, péguela en su cuaderno de tecnología para que cuando volvamos la pueda revisar. Si no, escribe en su cuaderno el objetivo y la fecha.
- Una vez que haya terminado su actividad, saque una fotografía a su tarea con su nombre y curso, envíela por correo electrónico a sus profesores:
- **7°A** [eduardo.pinto@colegio-educardodegeyter.cl](mailto:eduardo.pinto@colegio-educardodegeyter.cl)
- **7°B** [claudia.marchant@colegio-educardodegeyter.cl](mailto:claudia.marchant@colegio-educardodegeyter.cl)

### GUIÓN METODOLÓGICO

#### 1. ¿Qué aprenderemos?

- Identifican los rediseños de un objeto tecnológico en desuso, para reutilizarlo, aplicando criterio de factibilidad.
- **¿Cómo realizaremos este desafío?**
- A través de la propuesta en TAREA N° 15, podrás responder, las actividades planteadas.
- Deberá escribir en su cuaderno de tecnología:
- Fecha
- Objetivo

**Conceptos Claves:**

**Rediseñar:** Volver a diseñar algo o modificar un diseño previo.

**Reutilizar:** Es la acción de volver a utilizar algo.

**Factibilidad:** Se refiere a la disponibilidad de recursos para poder realizar.

**Importante: Recuerda por favor:**

•Escribir tu nombre completo: \_\_\_\_\_ CURSO:7º A \_\_\_\_ B \_\_\_\_\_

•Asignatura: \_\_\_\_\_

•Nº de Guía : \_\_\_\_\_ Muchas gracias.

□