



**Guía de Ticket N°30 (30 de Noviembre al 04 de Diciembre)**

<b>Nombre docente:</b>	Eduardo Pinto – Claudia Marchant		
<b>Curso:</b>	7 año Básico		
<b>Guía número</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Objetivo de Aprendizaje contemplado</b>	<b>Indicador de evaluación</b>
30 Unidad IV:	Tecnología	OA 3: Evaluar soluciones implementadas como respuesta a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, aplicando criterios propios y técnicos.	Evalúan la funcionalidad de la solución implementada a partir de las decisiones tomadas en el diseño.

**CUADRO DE INSTRUCCIONES**

A continuación, deberás realizar los siguientes pasos para poder responder Ticket N°30.

1. Leer comprensivamente el siguiente texto.
2. Observa el diseño, a partir de las decisiones implementadas con una caja de Pizza.
3. Evalúa la funcionalidad de la solución implementada (horno solar), considerando decisiones tomadas en el diseño con una caja de Pizza.
4. Responde las preguntas de selección múltiple del Ticket de salida N°30.

**GUIÓN METODOLÓGICO**

1. Para responder Ticket N°30, lo puedes hacer en forma digital (por internet), junto a tu apoderado. Para responder el Ticket de salida debes pinchar el link de acceso según corresponda

- 7° A y B
- **Link de acceso:** <https://forms.gle/JKZB5jNNAckFkgS8A>

Ya trabajando en el Ticket de salida, lee las instrucciones, selecciona tu curso y luego tú nombre en la lista desplegable y ahora responde la pregunta de selección múltiple.

Para finalizar, pincha el botón morado que dice ENVIAR, ubicado en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

**CONCEPTOS CLAVES**

**DISEÑAR:** Hacer un dibujo o dibujos de una cosa para que sirva de modelo en su realización.  
Ejemplo: "diseñar un vestido; diseñar un puente, un modelo a cartón

**RECURSOS MATERIALES:** Son los bienes tangibles o concretos que disponen una persona para lograr un objetivo.

