

Formato de Guía de Trabajo N°20

Nombre docente:	Eduardo Pinto Arredondo - Paula Quezada Oliva		
Curso:	8° A - B		
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado	Indicador de evaluación
20	Tecnología	(OA1) Identificar oportunidades o necesidades personales, grupales o locales que impliquen la creación de un producto tecnológico, reflexionando acerca de sus posibles aportes.	Valorar la funcionalidad de diversas soluciones existentes y su contribución a la calidad de vida.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

Para desarrollar el siguiente ticket en el formulario online, deberás:

1. Seleccionar tu curso
2. Seleccionar tu nombre
3. Leer con mucha atención cada pregunta y seleccionar la alternativa que consideres correcta.
4. Relacionar con conceptos adquiridos en tarea N°16 "Circuitos y Mecanismos"
5. Responder las preguntas de selección múltiple de tu Ticket de Salida

GUIÓN METODOLÓGICO

- Para responder tu ticket de salida. Debes ingresar al siguiente link:

<https://forms.gle/2FcLE4yk1iqShu6j8>

1. En esta actividad, debes leer con mucha atención cada pregunta y marcar la alternativa que consideres correcta.
2. Cuando hayas terminado de responder, presiona el botón "ENVIAR" y las respuestas llegarán automáticamente a tus profesores.
3. Para este trabajo contarás con un plazo de una semana, para que tus profesores puedan entregarte la retroalimentación respecto al trabajo realizado.
4. Una vez que hayas terminado tu actividad, saca una fotografía a tu tarea con tu nombre y curso, envíala por correo electrónico:
 - 8°A correo electrónico: eduardo.pinto@colegio-eduardodegeyter.cl
 - 8°B correo electrónico: paula.quezada@colegio-eduardodegeyter.cl

CONCEPTOS CLAVES:

CIRCUITO: sistema que permite el flujo completo de corriente eléctrica bajo la influencia de un voltaje.

GENERADOR: Elemento que proporciona la energía eléctrica. Ayuda a mantener una corriente eléctrica constante y es capaz de reponer los electrones en el polo (-) a medida que los operadores que conectamos al circuito lo vayan necesitando. Ejemplos: pila o batería.

CONDUCTORES: Sustancias que permiten el paso de la electricidad. Son el camino por el cual circulan los electrones. Ejemplo de buenos conductores de electricidad son todos los metales (plata, oro, cobre, aluminio...), los hilos y cables de metal.

RECEPTORES o RESISTENCIA: Son elementos muy diversos que sirven para transformar la energía eléctrica recibida en otros(s) tipos de energía. Ejemplos: Ampolleta que transforma la energía eléctrica en energía luminosa; un timbre que la transforma en acústica y un motor en energía mecánica.