

Ficha de registro de Objetivos de aprendizaje Educación

Nombre docente:	María Cecilia Ortiz Saldías	
Curso:	Kínder	
Fecha de inicio y término	Semana del 07- 11 de septiembre	
Habilidades a trabajar:	Resolver problemas	Contenido: Resolución de problemas
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado
19	Pensamiento matemático	Resolver problemas simples de manera concreta y pictórica agregando o quitando hasta 10 elementos, comunicando las acciones llevadas a cabo.(08)

CUADRO DE INSTRUCCIONES

- Observa con atención las instrucciones con ayuda de un adulto
- Resuelve los problemas apoyándote en el material concreto que creaste.
- Realiza conteo de uno en uno para resolver los problemas.
- Escucha el video
- Completa tu guía de trabajo.

GUIÓN METODOLÓGICO

En un lugar tranquilo utilizando material concreto como: palitos de helado, fósforos o porotos etc. Juega a resolver los siguientes problemas:

- 1) La mamá de Martin va al almacén y compra 10 plátanos, apenas llega a la casa Martin y su hermana se comen 2. ¿Cuántos le quedan ahora?
- 2) Ezequiel tiene 8 autos que le compró su abuela, luego llega la mamá y le trae 2 autos nuevos de regalo. ¿Cuántos autos tiene ahora?

Puedes dibujar en tu cuaderno estos problemas.

Enseguida observa el siguiente video : <https://www.youtube.com/watch?v=2ly92z6WOqI>

2- Conceptos a trabajar: Agregar (sumar) significa añadir cosas, personas u objetos.

Quitar (restar) significa sacar una cierta cantidad a otra que ya teníamos.