


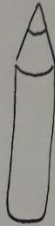














Guía de repaso lenguaje

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas, tales como conteo de sílabas, identificación de sonidos finales e **iniciales**.



Pinta el elemento de cada riel que comience con la vocal

a				
o				
a				
o				
a	