

Guía Taller Fonoaudiológico

Nombre docente:	Paula Correa F.	
Curso: PREKINDER		
Fecha de Inicio y Término	13 a 17 de Julio	
Guía número	Asignatura	Objetivo de Aprendizaje contemplado
7	Fonoaudiología	OA 3. Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas, tales como conteo de palabras, segmentación y conteo de sílabas, identificación de sonidos finales e iniciales. Objetivo Taller: Identificar y reconocer sonido inicial de vocal A.

CUADRO DE INSTRUCCIONES

1. Realizar actividades de la **VOCAL A** deben reconocer:
 - La vocal A diferenciando mayúsculas y minúsculas.
 - Nombrar palabras con A y separarlas en sílabas
 - Dibujar palabras con sonido inicial A dentro del Árbol
2. Al finalizar la actividad enviar una foto y comentarios de la actividad al mail de la Fonoaudióloga: paula.correa@colegio-educardodegeyter.cl

GUIÓN METODOLÓGICO

1. Niños esta semana realizaremos la siguiente actividad:
 - Debemos observar y pintar la Vocal A en las diferentes formas que la podemos encontrar, las mayúsculas (que son las más grandes) y las minúsculas (que son las más pequeñas).
2. Ahora debemos nombrar las palabras que comienzan con A y separarlas en sílabas, pintar la cantidad de círculos según corresponda.
3. Y por último, vamos a pensar en palabras que comiencen con la Vocal A y dibujarlas dentro del Árbol.

¡BUENA SUERTE!

4. Al finalizar la actividad, pregunte al niño o niña que vocal aprendimos y que palabras conoce que comienzan con esa Letra.

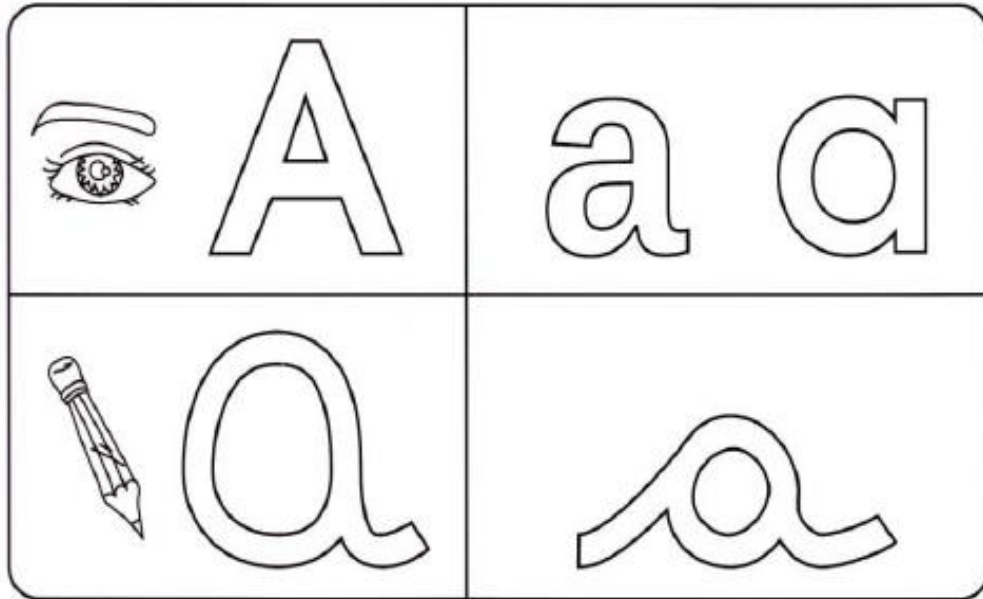
5. Conceptos a Trabajar: Identificar vocal A, segmentación silábica, Reconocer sonido inicial A.

6. **Sugerencias:**
 - Buscar un lugar tranquilo
 - Adulto guiar y ayudar a realizar de la actividad

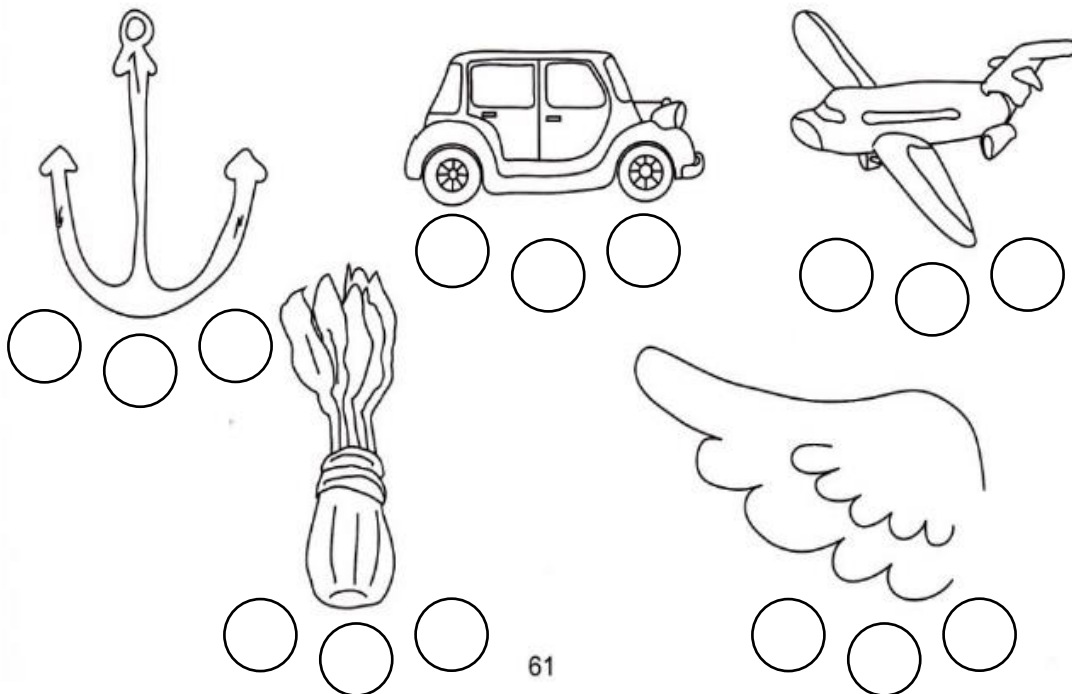
Tarea

Nombre: _____ Fecha: _____

1. Colorea las Vocales A mayúsculas y minúsculas. *(no es necesario imprimir la guía la pueden dibujar en sus cuadernos y desarrollarla).*



2. Nombra los elementos que comienzan con la vocal A.
3. Sepáralos en sílabas y pinta los círculos según la cantidad de sílabas que tengan.



4. Dibuja elementos que comiencen con el sonido A dentro del Árbol y píntalos.

